

Petit mot de Guy - Treizième chronique

Bla bla bla!



Les inversées

Au cours de mes prochaines chroniques, je vais vous entretenir des enchères inversées et je le ferai en deux ou trois étapes afin de mieux vous expliquer ce système.

À ma grande surprise, je constate que plusieurs bridgeurs n'utilisent pas ce type d'enchères. Pourtant, elles sont une partie importante, voire essentielle, du système standard. Le but principal des enchères inversées est de communiquer le plus rapidement possible ses points et sa distribution.

Quelle serait votre redemande en Nord avec les mains suivantes?

Les enchères : N : 1♦ E : Passe S : 1♠ O : Passe N : ?

A) ♠ A7
♥ RD103
♦ A9876
♣ 83

B) ♠ A7
♥ RD103
♦ AR876
♣ D3

Les deux mains se situent dans deux zones. Rappel : Zone 1 (12-15); zone 2 (16-18); zone 3 (18+).

Points importants

1. Plus votre main est faible, moins vous devez faire d'enchères, et cela vaut tant en redemande de l'ouvreur qu'en réponse. Et c'est pour cela qu'à votre première enchère, il vous faut toujours prévoir quelle pourra être la prochaine pour éviter de vous trouver à un trop haut niveau.

Main A

Avec 13 HL, votre main est minimum, et c'est le principal message que vous devez livrer. À moins que votre partenaire ne fasse une enchère impérative (« forcing ») soit avec un saut ou une inversée (sujet de cette chronique), le contrat se terminera avec une partielle de manche.

Main B

Avec 18 HL, vous avez une plus grande marge de manœuvre, même si votre partenaire possède une main minimum en réponse. Vous pouvez risquer une troisième enchère parce que votre main n'est pas limitée.

2. Vous devez toujours considérer ce que votre partenaire n'a pas gagé! Revenons à l'exemple ci-dessus. Le partenaire n'a pas gagé les ♥ (bien sûr, il pourrait avoir 5♠ - 4♥), mais pour le moment, il ne les a pas et c'est la déduction que vous devez tirer de son enchère.

Avec la main A, qui est minimum, il est beaucoup trop risqué de gager 2♥ car si le partenaire n'a pas les ♥ et qu'en plus il est minimum [ex. : ♠ Rjxx ♥ 10 ♦ Dxx ♣ Jxxxx], il sera obligé de gager au niveau de 3 dans un contrat suicidaire. De plus, l'ouvreur violera ainsi la norme suivante : *avec une main minimum on ne doit pas faire plus de 2 enchères libres*. Donc, les possibilités d'être à un niveau beaucoup trop élevé sont énormes.

Par contre, avec la main B, soit 18 pts HL, l'ouvreur doit gager ses ♥ au niveau de 2; cette enchère dans le système standard se nomme une inversée, dont voici les règles.

Les règles d'une enchère inversée

1. **La plus importante** : vous dépassez librement le seuil de répétition de votre première enchère. Ex. : 1♦ -P-1♠ vous dites 2♥ . En allant au-delà du seuil de répétition de votre première couleur qui est 2♦, et cela librement, vous faites alors une inversée. Quelle que soit l'enchère que vous faites, si vous pouvez répéter librement votre première couleur et que vous ne le faites pas, vous faites une inversée.

2. La première couleur est plus longue que la deuxième.

3. La deuxième couleur est d'un rang supérieur.

4. Vous promettez au moins 17 pts.

5. Ce n'est pas impératif de manche, mais c'est impératif pour un tour.

Alors, si vous avez 6 cartes de trèfle et 5 cartes de pique avec plus de 17 points, vous gagerez vos trèfles avant, car vous détenez assez de points pour décrire votre main en faisant une inversée. Votre première couleur est plus longue que la deuxième et votre main possède 17 pts+.

Dans la prochaine chronique, je vais vous parler des enchères inversées avec interférence des adversaires.

Si cela vous intéresse, je vous invite à visiter le site Hamilton Bridge sur les enchères inversées.

À la prochaine!