

## 4e Couleur artificielle et impérative de manche

Cette convention est utilisée lors de la deuxième enchère du répondant

- On l'utilise quand 3 couleurs ont déjà été annoncées, deux par l'ouvreur et une par le déclarant.
- Cette enchère doit être alertée comme étant artificielle et impérative de manche.
- Le répondant l'utilise lorsqu'il veut forcer à la manche.
- L'ouvreur doit continuer à décrire sa main. Il ne peut annoncer SA que s'il possède un arrêt dans la 4 e couleur.

**La prochaine enchère de celui qui a fait la quatrième couleur, fixe la couleur du contrat final.**

### Ouvreur Répondant

1♣            1♥  
1♠            2♦ (4 e couleur, ne dit rien sur les ♦, demande de continuer à se décrire)

- 2♥ (3 cartes en ♥ )
- 2SA ( arrêt en ♦ ne montre pas de surplus de valeur)
- 3♣ (4♠-5+ ♣ il nie 3 ♥ et peut avoir un arrêt ♦)
- 3♦ (4♠-0 ♥-4♦-5♣)

**Il gage la couleur finale du contrat ou 3 SA**

### Ouvreur Répondant

1♣            1♦  
1♠            2♥ (4 e couleur, ne dit rien sur les ♥, demande de continuer à se décrire)

- 2SA (arrêt en ♥ ne montre pas de surplus de valeur)
- 3♣ nous jouerons la manche en ♣
- 3♦ nous jouerons la manche en ♦
- 3♠ (4♠-4+♦) nous jouerons la manche en ♠
- 3SA pour jouer

**Quand celui qui a gagé la 4e couleur fait sa prochaine enchère, il fixe la couleur du contrat final, même si vous avez une absence dans cette couleur.**

### **Ouvreur Répondant**

- |    |  |
|----|--|
| 1♣ | 1♥   |
| 1♠ | 2♦ (4 e couleur, ne dit rien sur les ♦, demande de continuer à se décrire) |
- 2SA ( arrêt en ♦ ne montre pas de surplus de valeur)
  - 3♥ nous jouerons la manche en ♥, j'ai une couleur autonome et je suis trop fort pour gager la manche directement, la suite Cue Bid ou autre.

**Les avantages de cette convention:** Le répondant peut forcer à la manche et obtenir une description complète de la main de l'ouvreur. Mais, habituellement c'est lui qui fixera la couleur du contrat final.

