

Voici un petit aide-mémoire pour vous aider à jouer une main de bridge

Pour la majorité des joueurs de bridge, le vrai plaisir commence lorsque le contrat est atteint, que l'entame est faite et que le Mort s'étale devant eux. Finalement, il ou elle va jouer une main.

Le plaisir diminue lorsqu'après avoir chuté un contrat de 4♠, on entend notre partenaire dire : c'était **cold**...

Il y a deux types de contrat au bridge : en sans atout ou en atout. Commençons par l'atout. L'adversaire entame, rien ne vous oblige à jouer aussitôt que la carte d'entame est sur la table.

D'abord et avant tout, **il faut faire un Plan.**

Vous arrivez dans un contrat de 3♥. L'entame est faite et vous voyez votre Mort.

- 1- Déterminez votre objectif : vous avez ici 9 levées à réaliser pour réussir votre contrat.
- 2- Évaluez ce qui vous sépare de votre objectif. Vous ne comptez que 8 levées ou 5 perdantes, donc un certain travail s'impose.
- 3- Examinez les ressources disponibles et accessibles : impasses, coupes, établissement d'une sorte longue, etc...
- 4- Coordonnez le tout : choisissez la ou les meilleures options parmi les choix disponibles. Prévoyez les difficultés, la distribution, les entrées, etc...

Tout ce travail **avant** d'appeler une carte du Mort et dans un temps restreint.

**Dans un contrat à l'atout :**

- P** pause, avant de jouer pour considérer mon objectif
- L** localisation des levées perdantes
- A** analyse des alternatives et des possibilités pour les éliminer
- N** nécessité de faire une synthèse des options disponibles